

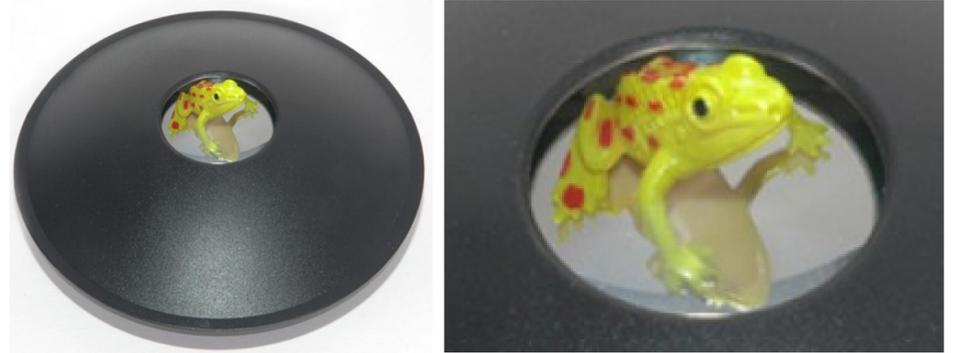
1. Aufbau



Das Spiegelsystem besteht aus zwei gleichen Hohlspiegeln, die gegeneinandergerichtet auf eine Unterlage gestellt werden, mit dem Loch nach oben.

In der Mitte des unteren Spiegels wird dann ein kleiner Gegenstand platziert.

2. Illusion



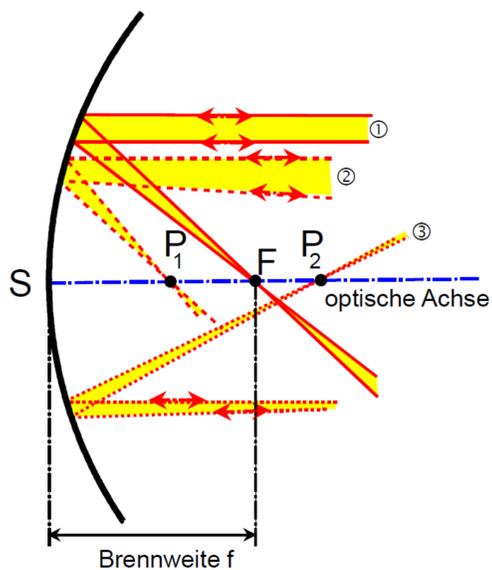
- Der kleine Gegenstand scheint über dem Loch zu schweben.
- Das Loch erscheint nicht als Loch sondern als Spiegelfläche.
- Ein dicht über dem Loch befindlicher Gegenstand, z.B. ein Finger, spiegelt sich am Loch.

3. Hohlspiegel

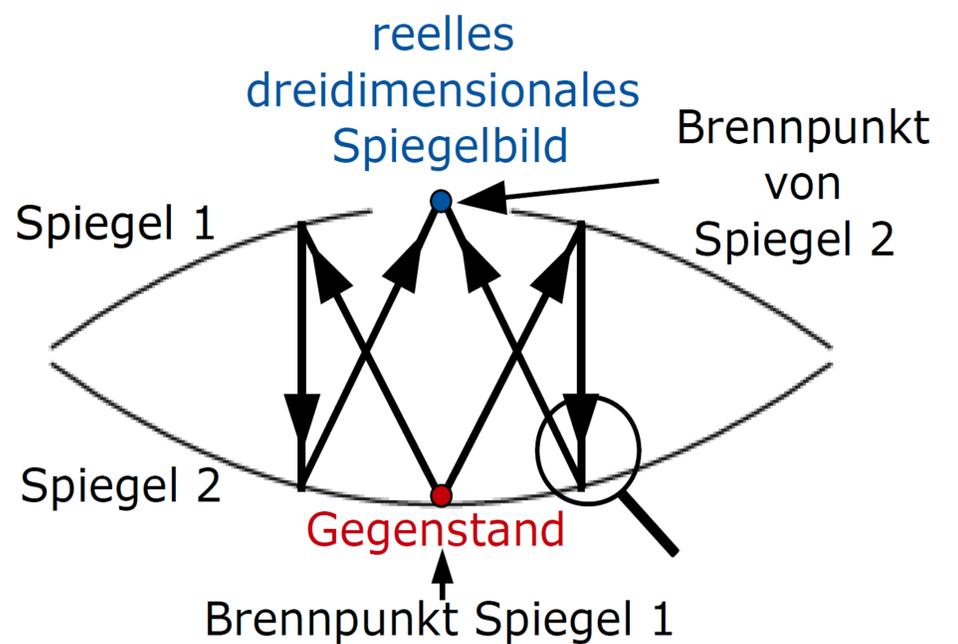
- Lichtstrahlen, die aus dem Brennpunkt F kommen, werden vom Spiegel achsenparallel reflektiert (**Bündel (1), F**)

- Lichtbündel, die von einem Punkt innerhalb der Brennweite ausgehen, verlassen die Spiegelfläche auseinander strebend (**Bündel (2), P1**)

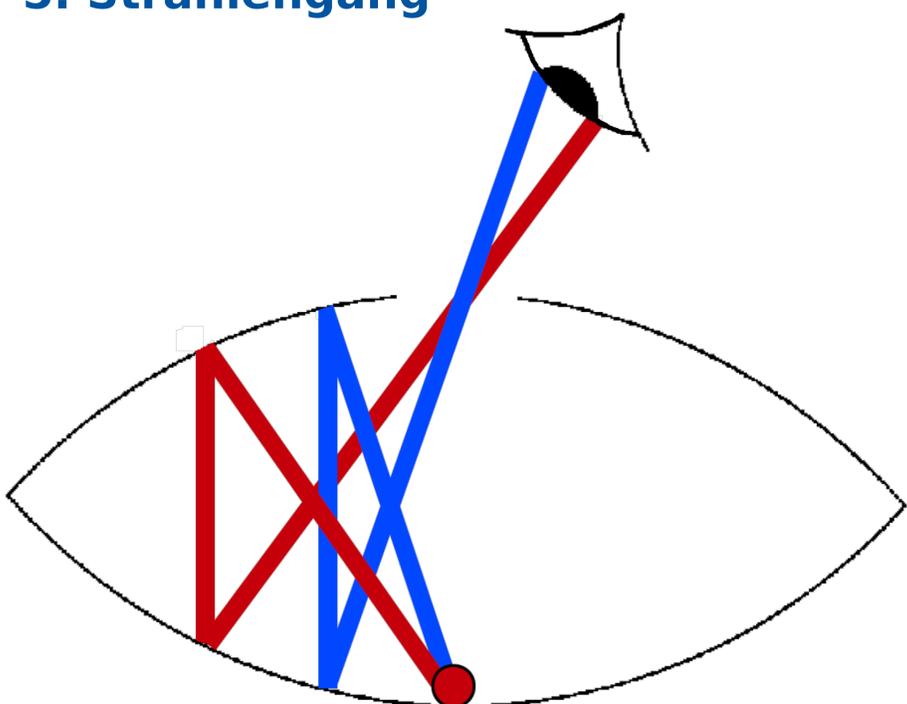
- Lichtbündel, die von einem Punkt außerhalb der Brennweite ausgehen, verlassen die Spiegelfläche aufeinander zu strebend (**Bündel (3), P2**)



4. Reelles Spiegelbild



5. Strahlengang



6. Maximaler Blickwinkel

